

OBJECTİVE C İLE İPHONE'A ÜNİVERSİTE UYGULAMASI GELİŞTİRME

Mustafa TULÜ¹

¹ Gaziantep Üniversitesi Fizik Mühendisliği

¹e-posta: mustafa.tulu32@gmail.com

ÖZET

Günden güne hayatımızda daha fazla yer almaya başlayan mobil teknoloji çoğu insanın ilgi odağı olması nedeniyle yeni bir yarışı beraberinde getirdi. Artık çoğu şirket ve kuruluş mobil dünyada çoktan yerini almaya başladı. Bu bağlamda üniversiteler de bu yarışa yeni yeni dahil olmaya başladılar. Türkiye'de şu an için birkaç üniversitenin iPhone uygulaması bulunmakta.

Üniversitelerin mobil uygulamasının bulunması birçok avantajı da beraberinde getirmekte. Bu avantajlar kısaca, üniversiteyi yeni kazanmış bir öğrenci üniversitesinin mobil uygulamasını indirerek birçok bilgiye aynı anda ulaşmış olacak. Bu bilgiler üniversitenin tanıtım fotoğrafları ve videoları gerekli telefon numaraları,üniverstenin adres bilgisi ve daha pek çok bilgi bu uygulama ile ulaşılabilir durumda. Mobil uygulamanın web sayfasından farkı ise internet bağlantısı gerektirmeden çalışabilmesi, istenilen bilgiye daha çabuk ulaşılabilmesi ve mobil cihazın sağlamış olduğu donanımsal birimlerin üniversite uygulamasında kullanılarak kullanıcı ile bilgi arasında ki interaktivitenin yüksek olması. Örneğin Gaziantep Üniversitesinin uygulamasında yer alan adres bilgisi yazı ile tarif yerine mobil cihazın GPS(Global Pozisyonlama Sistemi) birimini kullanarak kişinin o an nerede olduğu ve üniversitenin adresi harita üzerinden daha detaylı bir şekilde gösterilerek kişiye daha sağlıklı bir bilginin daha kısa sürede sağlanmış olması.Öğrencinin ve akademik personelin ihtiyaçlarını göz önüne alarak objective c dili ile iPhone 'a uygulama geliştirildi. Bu uygulamada kullanıcı üniversite çalışanlarının telefon numaralarına, üniversitenin fotoğraflarına, üniversite ile ilgili duyurulara, üniversite hakkında bilgilere ,anlık pozisyon bilgisi ve üniversitenin harita üzerindeki adresine internete bağlı olmadan her an uygulamayı çalıştırarak ulaşabilecek.

Sonuç olarak üniversitelerin mobil dünyada yer alması hem üniversite mensuplarına ve öğrencilerine daha fazla hizmet sunması açısından hemde üniversitelerin teknolojik trend den geri kalmaması açısından önem taşımaktadır.

Anahtar sözcükler: Mobil Cihazlar,Uygulama,Üniversite Uygulaması.

1. GİRİŞ

Mobil uygulamalar günümüzün olmazsa olmazı haline gelen akıllı telefonlarımız için geliştirilen çoğu eğlence amaçlı olmak üzere çok fazala kategoriye geliştirilen yazılımlardır. Mobil işletim sistemleri arasında iki işletim sistemi IOS ve Android en çok kullanıcıya sahiptir, bu nedenden dolayı bu iki işletim sisteminin geliştiricisi daha fazladır. Kullanıcısı ve populeritisi yüksek olan bu işletim sistemleri haliyle endüstriyel şirketlerin de dikkatini çekmiş ve hemen hemen çoğu büyük şirket çoktan mobil ortamlarda yer alamaya başlamıştır. Şirketlerin mobil ortamlardaki uygulamaları genellikle şirket hakkında genel bilgilere şirketin iletişim bilgilerine ve şirketten gelen duyuruları almak şirket ile ilgili resimlere ve videolara online yada offline bir şekilde ulaşmak için kullanılmaktadır. Yada şirketler otomonillerinin yeni dizaynlarını o otomobiller hakkında teknik bilgiyi de mobil uygulamalar yardımıyla reklam amaçlı duyurmaktadır. Şirketlerin dışında üniversitelerde mobil ortamlarda yavaş yavaş yer alamaya başlamıştır.

2. AMAÇ VE HEDEFLER

Üniversitelere her yıl binlerce yeni öğrenci eğitim öğretime başlamaktadır. Her yeni öğrencinin üniversitesini yeni kazandığında yaşadığı belli başlı problemlerden ilk kaydın nasıl yapılacağı, ilk kayıt sırasında üniveriteyi bulma, harç parasının nereye yatırılacağıdır. Öğrencinin kazandığı üniversitenin mobil uygulamasının olması öğrenciye üniversitesi hakkında bilgilere her an offline olarak ulaşma imkanı sağlamaktadır. Örneğin Gaziantep Üniversitenin iPhone uygulaması gelişim süreci tamamlandığında uygulamadan bulunan konum(location) bölümü iPhone'un gps birimi ile haberleşip hem öğrenciye o an nerede bulunduğunu hemde gerekli butona dokunulduğunda üniversitenin harita üzerinde ki yerini anında

göstermektedir. Böyle bir bölümün uygulamada bulunması ailesiyle yada tek başına kayıta gelen öğrenciye üniversitenin ve tanımadığı bir şehirde nerde olduğunun verisini harita üzerinden vermektedir. Yine aynı uygulamada bulunan telefon rehberi(contacts) bölümü üniversite de çalışan tüm akademisyen ve memurların dahili numarasını içermektedir. Ekranda bulunan kişi arama kısmına dokunup arayacağı kişinin ismini girip dahiliyesine ulaştığında numaraya dokunduğu taktirde kullanıcının onayını da almakla birlikte o numarayı aramaktadır. Dikkat edilmesi gereken bir husus Apple'ın mobil cihazlarında sadece iPhone arama yapma özelliğine sahiptir. Kısacası uygulamanın amacı öğrenciye her an üniversitesiyle ilgili bilgilere offline olarak ulaşma imkanı sağlamaktır.

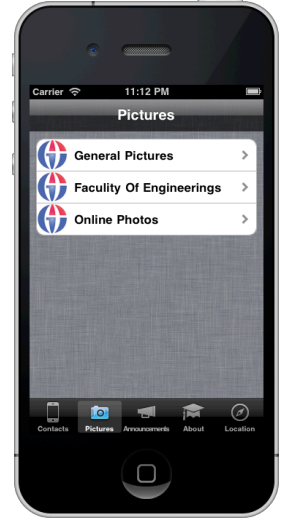
3. UYGULAMA, UYGULAMANIN DERLENMESİ VE DERLENME PLATFORMU

Uygulamanın geliştirilme platformu Mac OS Lion, uygulamanın derlendiği derleyici ise Apple'ın uygulama derlemesi için geliştiricilere sağladığı Xcode. Uygulamanın Resim 1 de de görüldüğü gibi beş farklı ekranı bulunmaktadır. İlk ekran Gaziantep üniversitesinde çalışan akademik personelin ve memurların dahili numarasını içermektedir, ikinci ekran uygulama ile ilgili resimleri içermektedir, uygulamanın üçüncü ekranı üniversitenin web sayfasında bulunan duyuruları içermektedir. Şayet kullanıcı haberin detayını okumak isterse detay ekranında bulunan butona tıklayarak haberin detayına erişebilir, uygulamanın dördüncü ekranı Gaziantep üniversitesi ile ilgili bilgileri içermektedir. Bu ekranda üniversitenin genel bilgilerini akademik birimler hakkındaki bilgileri vs. içermektedir, uygulamanın dördüncü ekranı kullanıcının o an nerede olduğunu üniversitenin harita üzerindeki yerini göstermektedir. Uygulamada bulunana butonlar sayesinde kullanıcı o an ki konumu ile üniversitenin konumu arasında geçiş yapabilir. Kullanıcı isterse haritayı hibrit modunda isterse de sadece harita olarak da tercih edebilir.

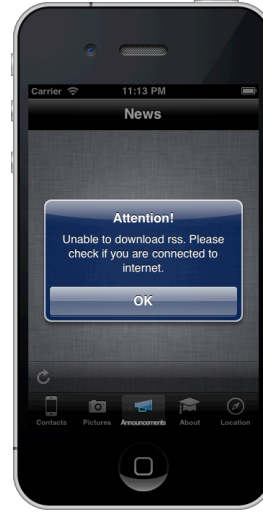
Uygulama da karşılaşılan sorunlar genellikle bellek yönetiminde gözden kaçan geçici bellekten alınıp geri bırakılmayan memory den kaynaklanmaktadır.



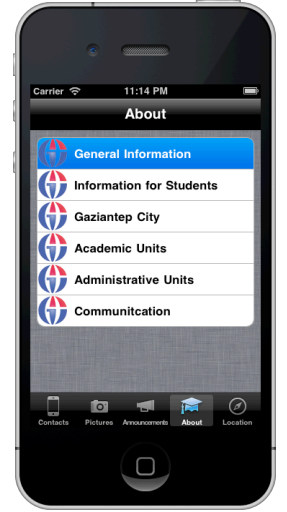
Resim 1(ilk ekran)



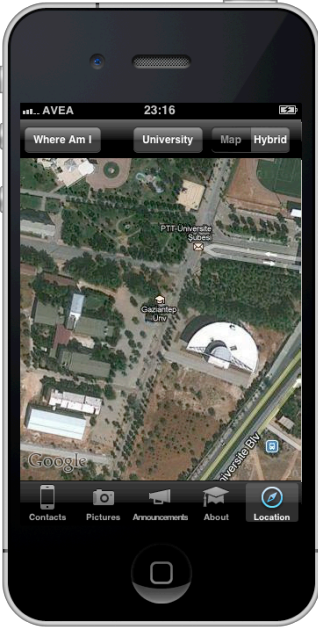
İkinci ekran



Üçüncü Ekran



Dördüncü Ekran



Konum Ekranı

4. SONUÇ

Uygulama gelişimi tamamlandığında öğrencilerin üniversite hakkında genel bilgilere her an ulaşabilir olmasına yardımcı olacaktır. Ayrıca ilk kayıt sırasında kaynaklanan sorunlara birnevi çözüm olacaktır. Özellikle uygulamada bulunana telefon rehberi ekranı üniversite santralının yükünü oldukça hafifleticektir, zira kayıt sırasında üniversitenin santrali, bölümlerinin ve akademik danışmanlarının dahili numarasını öğrenmek için arayan öğrenciler tarafından neredeyse kilitlenme ve gerektiğinde santrale ulaşılammaya sebep olmaktadır.

KAYNAKLAR

[1] Stephen G. Kochan., "Quality Programming in Objective-C 2.0, Second Edition

[2] Alasdair Allan " Learning iPhone Programming: From Xcode to App Store ", O'Reilly Media,(2010).

[3] James Duncan Davidson "Learning Cocoa with Objective-C, 2nd Edition", O'Reilly Media, (2002).

[4] <http://developer.apple.com>