

Kurs Bařlıđı

- 3D Oyun Tasarımı

Eđitmenler:

- Yrd. Dođ. Dr. Devkan Kaleci –
email: devkan@inonu.edu.tr
twitter:@devkankaleci
- Saadet İmrak – saadetimrak@gmail.com

Amaç:

- Unity 3D oyun motoru ile temel düzeyde üç boyutlu oyun yapacak düzeye gelebilmek.

Başvuru Şartları

- Katılımcılardan kişisel dizüstü bilgisayarlarını getirmeleri beklenmektedir.
- Windows İşletim Sistemi Kurulu olmalıdır.
- Unity 3D programının deneme sürümünün indirilmiş olması gerekmektedir. <http://unity3d.com/unity/download>
- Herhangi bir programlama diline hâkim olmak (C, C++, Java, C#, Python, Ruby, v.b)

Kurs İçeriđi

I. Gün - Sabah

1. Giriş
 - 1.1. Oyun Kavramı
 - 1.2. Video Oyunları İle İlgili Genel Tanıtım
 - 1.3. Dijital Oyunların Dünü, Bugünü ve Yarını
 - 1.4. Oyunlarla İlgili İstatistikler
2. Oyunun Yapılış Evreleri
 - 2.1. Oyun Senaryosu
 - 2.2. Planının Hazırlanması
 - 2.3. Grafiklerin Hazırlanması
 - 2.4. Kodlarının Yazılması
 - 2.5. Birleřtirme
 - 2.6. Test
3. Oyun Motorları
 - 3.1. Crytek
 - 3.2. Unreal
 - 3.3. Unity 3D
 - 3.4. 3D Game Studio
4. Oyun Motoru Seçimi
 - 4.1. Oyunun Yapılacağı Platformun Belirlenmesi
 - 4.2. Oyunun Türünün Belirlenmesi
 - 4.3. Oyunun Grafikselsel Özelliklerinin Belirlenmesi
 - 4.4. Oyun Motorunun Artı ve Eksilerinin Deđerlendirilmesi
 - 4.5. Oyun Motorunun Kullandığı Programlama Dilinin Öğrenilmesi

II. Gün

5. Unity 3D Oyun Motoru
 - 5.1. Kurulumu
 - 5.2. Unity 3D Arayüz Tanıtımı
 - 5.3. Assetlerin Kullanılması
6. Örnek Oyun Yapımı
 - 6.1. Oyun Senaryosunun Oluřturulması
 - 6.2. Oyun Ortamının Tasarımı

III. Gün

- 6.3. Karakterin Oluřturulması
- 6.4. Karaktere Hareket ve Özelliklerin Eklenmesi
- 6.5. Oyun İçi Diđer Nesnelerin Oluřturulması ve Oyuna Dâhil Edilmesi
- 6.6. Oyun İçi Ses Efektlerinin Oyuna Dâhil Edilmesi
- 6.7. Oyun İçi Animasyonların Oluřturulması ve Oyuna Dâhil Edilmesi

IV. Gün

- 6.8. Kodlamaların Yapılması
- 6.9. Oyunun Tüm Ařamalarının Birleřtirilmesi
- 6.10. Oyunun Tamamlanması
- 6.11. Oyun Testlerinin Yapılması
- 6.12. Oyunun Farklı Platformlarda Sunumu